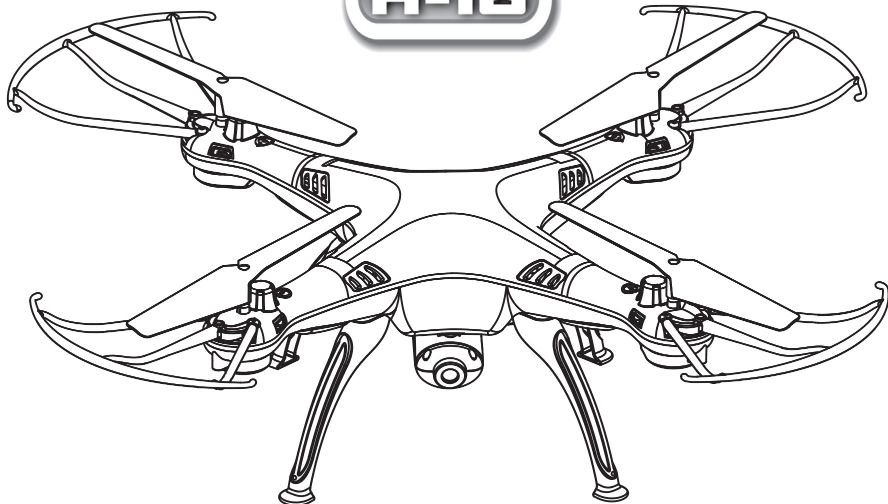
Candide®

CÓD.: 1312





INTRUDER

2.4Ghz · 4 CANAIS · VIDEO · GIRO 360º

MANUAL DE INSTRUÇÕES

Características principais

• Estrutura de quatro eixos, permitindo mais flexibilidade e voos precisos. Conta com sistema de resistência a ventos, permitindo sua operação em locais fechados ou ao ar livre.

• Construído com 6 eixos de giroscópio, permitindo estabilidade precisa.

• Design de estrutura modular, com simples montagem e facilidade para manutenção.

• Função rotação 360º e voo de arremesso.

• Fotos e vídeos em tempo real através de wi-fi para o smartphone.

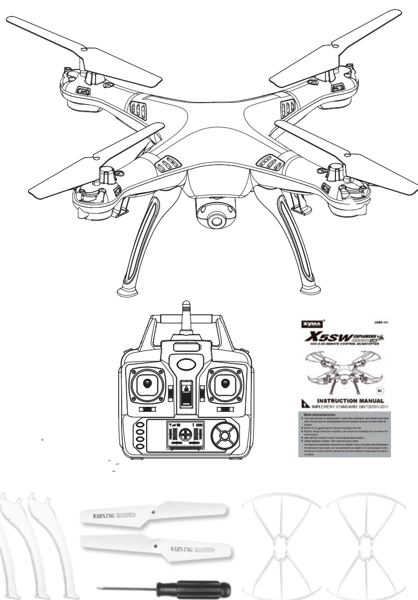
Dicas de segurança

1. Por favor, coloque as pequenas partes da aeronave em um local onde as crianças não possam alcançar, para evitar acidentes.
2. Esta aeronave possui uma potência adequada para seu bom funcionamento. Portanto, quando nos primeiros manuseios, opere cuidadosamente as alavancas de comando para evitar que perca-se o controle do Intruder e, evitando com isso, possiveis colisões por falta de destreza na sua opreração.
3. Depois de voar, desligue o controle remoto antes de aproximar-se da aeronave e só então desligue a fonte de alimentação do drone.
4. Por favor, não submeta a bateria a altas temperaturas e ou lugares aquecidos (tais como incineradores ou aquecedores e outras fontes de calor).
5. Mantenha o Intruder a uma distância de aproximadamente 2-3 metros de outras pessoas, enquanto está sendo manuseado para evitar que alguém possa machucar-se.
6. Quando as crianças operarem a aeronave, devem ser acompanhadas por um adulto. Certifique-se de que ela é controlada dentro do campo de visão do operador.
7. Baterias não recarregáveis não podem ser recarregadas. Quando instalar ou substituir as pilhas, por favor, preste atenção à polaridade. Não use ou misture pilhas novas e velhas ou pilhas de diferentes tipos.
8. Quando o Intruder não for usado, ele deve ser desligado e a bateria deve ser desconectada, assim como as pilhas do controle devem ser retiradas.
9. Não coloque os terminais em curto-circuito.

Contém

Ítens inclusos na embalagem:

- Quadcóptero
- Controle remoto 2.4Ghz
- Carregador USB
- Manual de instruções
- Protetores de hélices
- Suporte para o aparelho celular
- Ferramenta
- Trem de Pouso
- Bateria
- 4 hélices reservas



Conhecendo seu controle

Introdução ao controle:

Antena
Luz Indicadora
Modo velocidade e função 3D
Giro 360º (3D)
Chave de Alta/Baixa velocidade
Alavanca de controle direito
Ajuste Fino Para Frente/Trás
Ajuste fino (Mode 1) Ajuste fino do voo lateral (Modo 2)
Chave do ajuste Ajuste fino do voo lateral (Modo 1) Ajuste fino Esquerda/ Direita (Modo 2)
Liga/Desliga
Visor LCD

Tampa do compartimento de pilhas
4 X AA

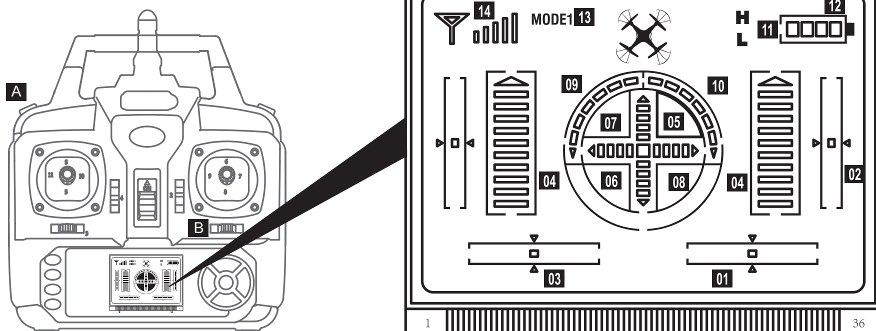
Instalando as pilhas no controle:

Abra a tampa traseira do compartimento de pilhas do controle remoto e coloque 4 pilhas alcalinas AA, respeitando a polaridade indicada no compartimento (pilhas vendidas separadamente).



1.Intstale as pilhas respeitando a polaridade
2.Não misture pilhas novas e velhas.
3.Não miture diferentes tipos de pilhas.

Controle remoto e manual do LCD



01. Indica ajuste fino do voo lateral: ao ligar o controle ele inicia na posição central (Indica ajuste fino do controle Esquerda/Direita, Modo 2)
02. Ajuste fino Frente/Trás: ao ligar o controle ele inicia na posição central.
03. Ajuste fino do controle esquerda/direita: ao ligar o controle ele inicia na posição central (indica ajuste fino do controle do voo lateral, Modo 2)
04. Pra Frente mostra: ao ligar apresenta o nível mais baixo (posicionado ao centro)
05. Pra trás mostra: ao ligar apresenta o nível mais baixo (posicionado ao centro)
06. Para trás: ao ligar o controle indica o nível mais baixo (na área central).
07. Voo lateral a direita: ao ligar o controle indica o nível mais baixo (na área central).
08. Voo lateral a esquerda: ao ligar o controle indica o nível mais baixo (na área central).
09. Vire à esquerda: puxe a alavanca da função esquerda para a esquerda e a aeronave irá virar para esquerda rapidamente.
10. Alta e baixa velocidade: Pressione o botão "A" por alguns segundos para alternar entre o modo de alta velocidade ou modo de baixa velocidade. "H" significa alta velocidade e "L" significa baixa velocidade.
11. Mostra o nível de bateria do controle.
12. Modo padrão quando ligado. Quando mudar para o modo 2, por favor, mantenha pressiona a tecla "B" para a direita e ligue o controle, o MODE no displayer LCD será alterado. Mesmos passos para mudar para o modo 1 novamente.
13. Ao ligar o controle ele estará em modo padrão. Para mudar para o modo 2, por favor, mantenha o botão "B" pressionado para a direita para que o display LCD apresente a alteração de modo. Repita os passos para retornoar ao modo1.
14. Recepção de sinal: apresenta a recepção do sinal pelo controle.

Trem de pouso e moldura de proteção

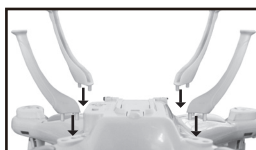


Figura 1



Figura 2

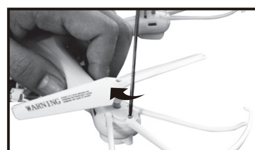


Figura 3

1. Insira o trem de pouso na parte de baixo do quadricóptero como pode ser visto na figura 1.

2. Instale os protetores nos quatro cantos da aeronave e parafuse para garantir que não se solte. Figura (2-3).

Suporte para aparelho “Smartphone”

Instalação do Suporte de telefone

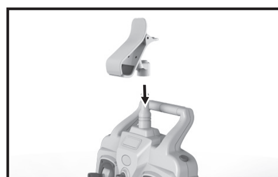


Figura 1



Figura 2

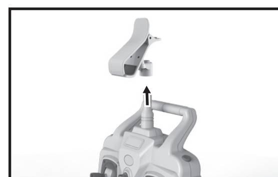


Figura 3

1. Encaixe o suporte de telefone na antena do controle remoto. (1)
2. Pressione o suporte até travar na antena. Certifique-se que o suporte está bem firme antes de usá-lo. (2)
3.Antes de reirar o suporte, retire o telefone e puxe com força o suporte para fora do controle. (3)

WIFI - Como baixar e instalar o aplicativo

1. Instalação do Software

Para aparelhos com sistema *Android*, acesse www.candide.com.br/intruder e baixe o aplicativo. Para aparelhos com *sistema IOS*, baixe o arquivo na Apple Store e procure pelo aplicativo DRONE FPV. Caso você tenha em seu smartphone, um aplicativo que permita leitura de QR Code, utilize-o ao lado para baixar o aplicativo do Intruder.



sistema iOS



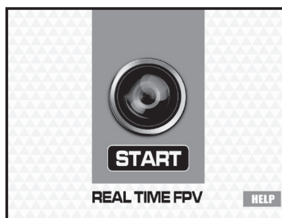
sistema Android

2. Conexão

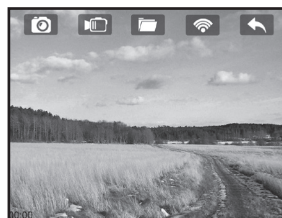
Quando a aeronave e os aparelhos estão conectados, a luz indicadora fica verde. Luzes vermelhas piscam lentamente por 20 segundos até conectar-se com o telefone.
Acesse os ajustes do seu parelho, para ligar o WiFi e localize “FPV WIFI ****” na lista conexões disponíveis e aguarde ficar conectado. Feche os ajustes do seu aparelho e abra o aplicativo que você já deve ter baixado e instalado no seu aparelho celular. Após abrir o aplicativo clique em START e acesse o tela de controle. A imagem da camera aparecerá na tela do celular.



1.Abra o aplicativo DRONE FPV.



2.Pressione “START”.



3.A imagem captada pela câmera aparece no celular

3. Descrição dos ícones que aparecem na tela



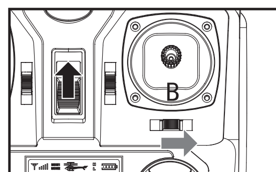
1. Voltar
2. Sinal Wi-Fi
3. Arquivos
4. Vídeo
5. Foto
6. Tempo de vídeo

4. Foto aérea em tempo real

Foto e Video: Quando o Wi-Fi da Câmera apresenta funcionamento normal, toque em Foto ou Vídeo para tirar fotos ou vídeo para gravar o que está sendo mostrado na tela.
As imagens e vídeos salvos estarão disponíveis na pasta arquivos.

Instruções do modo de controle

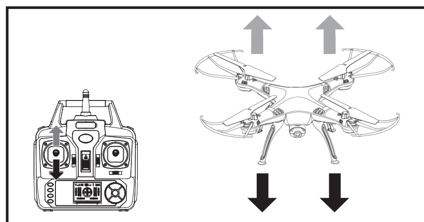
O transmissor opera em dois modos: Modo 1 e Modo 2, de acordo com as opções do usuário. Mantenha pressionado o botão B para a direita, ao ligar o controle remoto para mudar entre Modo 1 ou Modo 2.



MODO 1

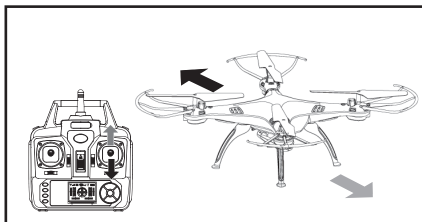
Direcional

Subir e Descer



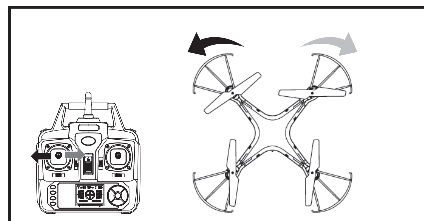
Empurre a alavanca do controle para cima ou para baixo para que o quadcoptero suba ou desça.

Pra Frente e Pra Trás



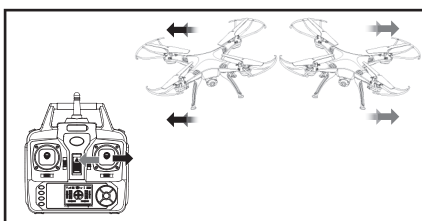
Empurre a alavanca direcional para frente ou para trás para que movimente-se para frente ou para trás

Gire Esquerda/Direira



Puxe a alavanca da esquerda para direita ou esquerda, para que ele gire para esquerda ou direita

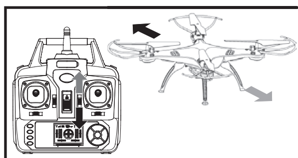
Deslize Esquerda/Direita



Puxe a alavanca da direita para direita ou esquerda, pra que ele deslize para esquerda ou direita

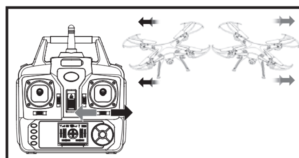
Ajuste Fino

Pra Frente/ Pra Trás



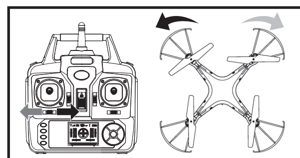
Quando o Intruder estiver desestabilizado pra frente/ trás, você pode corrigi-lo pressionando o botão de ajuste fino para cima/baixo.

Deslize Esquerda/Direita



Quando o Intruder estiver desestabilizado pra direita/ esquerda, você poderá corrigi-lo pressionando o botão de ajuste fino para esquerda/direita.

Giro Esquerda/Direita

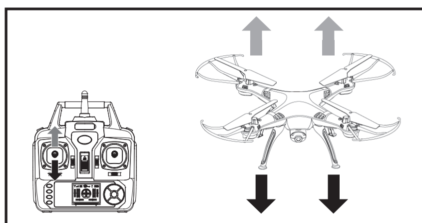


Quando o Intruder estiver desestabilizado girando pra direita/esquerda, você poderá corrigi-lo pressionando o botão de ajuste fino para esquerda/direita.

MODO 2

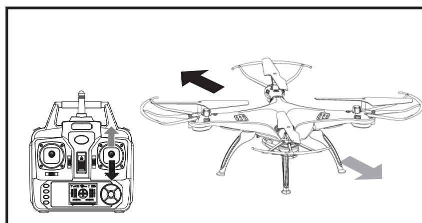
Direcional

Subir e Descer



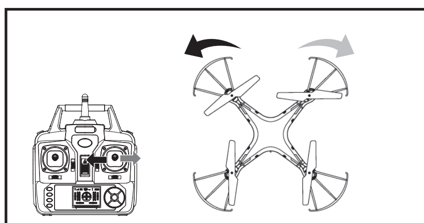
Empurre a alavanca do controle para cima ou para baixo para que o quadcóptero suba ou desça.

Pra Frente e Pra Trás



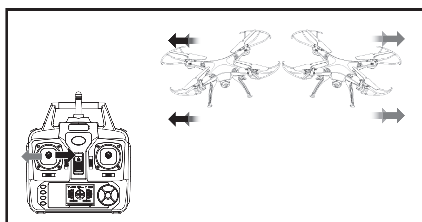
Empurre a alavanca direcional do quadcóptero para frente ou para trás para que movimente-se para frente ou para trás

Gire Esquerda/Direira



Puxe a alavanca da direita para direita ou esquerda, para que ele gire para esquerda ou direita

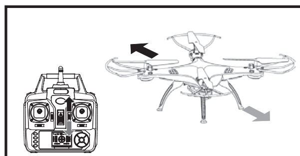
Deslize Esquerda/Direita



Puxe a alavanca da esquerda para direita ou esquerda, pra que ele deslize para esquerda ou direita

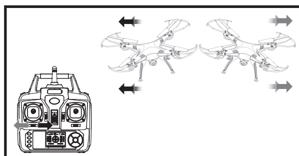
Ajuste Fino

Pra frente/trás



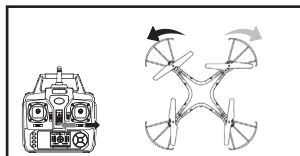
Quando o Intruder estiver desestabilizado pra frente/trás, você pode corrigi-lo pressionando o botão de ajuste fino para cima/baixo.

Deslize Esquerda/Direita



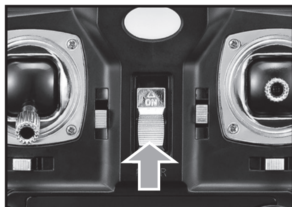
Quando o Intruder estiver desestabilizado pra direita/esquerda, você poderá corrigi-lo pressionando o botão de ajuste fino para esquerda/direita.

Giro Esquerda/Direita

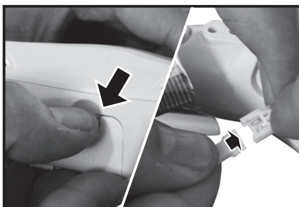


Quando o Intruder estiver desestabilizado girando pra direita/esquerda, você poderá corrigi-lo pressionando o botão de ajuste fino para esquerda/direita.

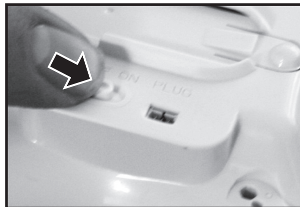
Pronto para operar o Intruder



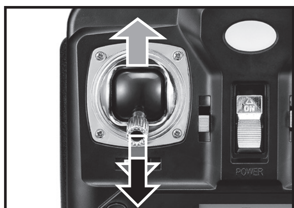
1: Mova a chave para posição ON.



2: Abra o compartimento de baterias do Intruder e conecte a bateria.



3: Feche o compartimento de baterias e ligue a aeronave

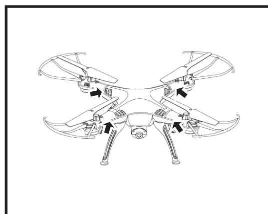


4:Empurre a alavanca para cima e para baixo e traga-a de volta patra posição de baixo. Você ouvirá um som do controle. Isto demonstra que o controle e o Intruder estão sincronizados e prontos para voar.

Funções

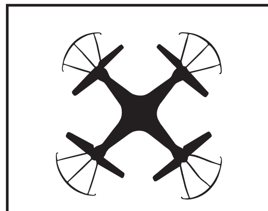
1.Proteção de baixa voltagem:

Quando os quatro indicadores luminosos na parte inferior do Intruder começam a piscar, isso indica baixa carga da bateria. Por favor retorne com a aeronave para você, para evitar quedas e danos.



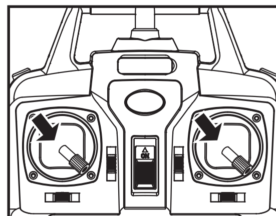
2. Proteção contra sobrecarga

No caso das hélices tiverem sua rotação obstruída por qualquer motivo, a aeronave irá desligar para evitar a queima dos motores.



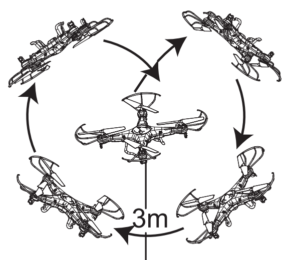
3.Função de Correção Horizontal

Coloque o Intruder numa posição horizontal, empurre as alavancas esquerda e direita para o canto inferior direito por 2 a 3 segundos, As luzes da aeronave começarão a piscar rapidamente; após 2 ou 3 segundos, as luzes indicadoras voltarão a piscar normalmente, isso significa que o Intruder foi reiniciado com sucesso.



4.Giro 360º (3D):

Quando você estiver familiarizado com o funcionamento básico do Intruder, você poderá fazer alguns truques impressionantes e emocionantes acrobacias! Em primeiro lugar, eleve a aeronave a uma altura acima de 3 metros, pressione a eversão 3D no lado direito superior do transmissor, em seguida, empurre o leme para da direita (em qualquer direção) para fazer o giro 360º.



Dica: O Giro 3D funciona melhor quando a bateria está completa

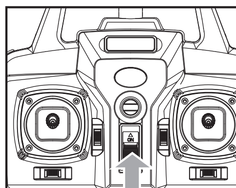
5.Lançando o Intruder:

Graças ao giroscópio com 6 eixos, você poderá ter um voo muito mais estável e preciso. Você pode facilmente estabilizar o Intruder, mesmo ele estando no ar. Arremesse seu drone e empurre o acelerador para nivelar automaticamente.

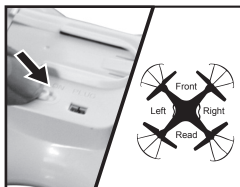


6.Modo Headless:

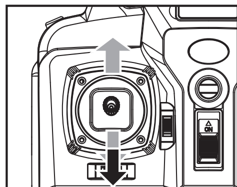
1. Pra Frente



A. Ligue o controle remoto.



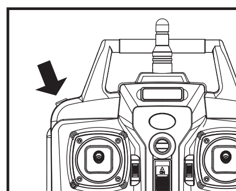
B. Ligue o Intruder na chave ON/OFF, posicione o drone apontando-o para a direção que deseja, que seja a frente no modo Headless.



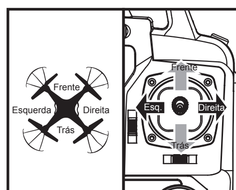
C. Empurre a alavanca de aceleração do controle remoto para cima e para baixo atingindo os extremos do curso. Ao ouvir o bip do controle, isto indica que a modulação de frequência e o direcional para frente estão definidos.

2. Alterne modo Headless e modo normal.

A. O Intruder como padrão opera em modo normal. Ao ligar o drone e fazer o procedimento para emparelhar. Pressione o botão no canto superior esquerdo do controle remoto durante 2 segundos, o controle remoto vai fazer um som como um triplo D "DDD ...", isso significa que ele entra em modo Headless. Depois de pressionar por 2 segundos e ouvirá um longo "D", isso significa que ele saiu do modo Headless. (No modo Headless, as luzes na sua parte inferior acenderão uma vez lentamente num prazo de quatro segundos)

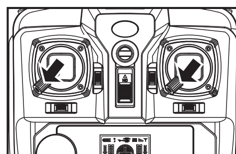


B. No modo Headless, o operador não tem nenhuma necessidade de saber onde é a frente da aeronave, e ele só precisa controlar a aeronave de acordo com a direção da alavanca do controle remoto.

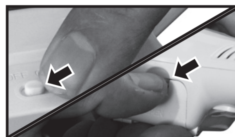


3. Corrigindo o direcional

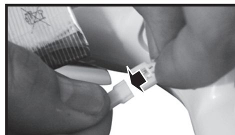
A. Após alguma queda do Intruder em modo Headless, se houver desrugulagem no direcional, será necessário ajustar a direção da aeronave novamente, puxe a alavanca do acelerador e a alavanca do direcional do controle remoto para baixo à esquerda simultaneamente. Quando a luz indicadora no avião piscar por três segundos, isso significa que a correção foi feita.



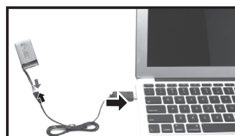
Carregando a bateria



1. Coloque a chave ON/OFF na posição OFF e só então abra a tampa do compartimento de baterias.



2. Desconecte o cabo da bateria e retire-a do do compartimento do Intruder.



3. Para carregar a bateria, utilize o cabo que acompanha e conecte-o a qualquer porta USB. A luz indicadora do carregador irá acender durante o período de carga. Quando a luz apagar-se, isso indica que a bateria já está completamente recarregada.

Atenção:
Quando utilizar o computador para carregar a bateria, lembre-se de retirar o cabo antes de desligar o computador.



4. Reconecte o cabo da bateria, tampe e certifique-se de fechar o compartimento.

Tempo de Carga: 130 minutos — Tempo de Voo: 5,5 minutos

Cuidados ao Carregar:

1. Ao carregar, por favor, coloque este produto em uma área seca ou ventilada e mantenha-o longe de fontes de calor ou produto explosivo.
2. Quando carregar, por favor, retire as pilhas do Intruder. O carregamento das baterias deve ser supervisionado por um adulto, de modo a não causar acidentes.
3. Quando terminar de utilizar o Intruder, por favor, somente recarregue a bateria se sua superfície estiver com a temperatura fria. Caso contrário, a bateria poderá inchar ou até mesmo se incendiar.
4. Por favor, certifique-se de usar o cabo de carregamento USB original fornecido. Se a bateria parecer inchada, por favor substitua.
5.Se a bateria quando não estiver em uso por um longo tempo, irá perder a carga automaticamente. Carregar ou descarregar com muita frequência pode reduzir a duração da bateria.

Instalar Câmera Wi-Fi

Desmontando a Câmera

1. Desconecte o cabo Figura 1.
2. Pressione as travas do corpo do Intruder e deslize a câmera ao mesmo tempo para liberá-la.

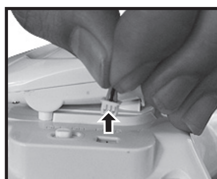


Figura 1



Figura 2

Instalando a Câmera:

1. Deslize a câmera sobre o encaixe como na figura 1.
2. Conecte a câmera no corpo do drone como na figura 2.

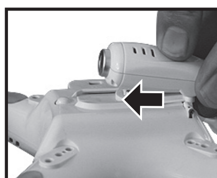


Figura 1

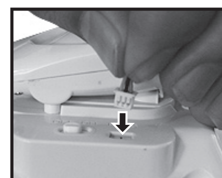


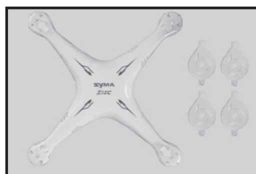
Figura 2

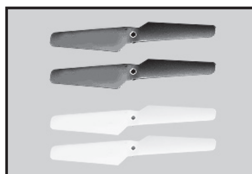
Possíveis Problemas e Soluções

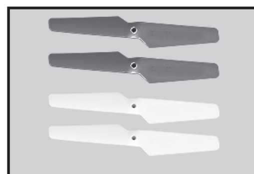
Problemas	Causas	Soluções
Intruder Não responde	1. O Intruder está com pouca carga na bateria 2. A carga das pilhas do controle remoto é insuficiente, luz indicadora de energia irá piscar. 3. A seleção do canal do controle remoto é inconsistente com o Intruder	1. Recarregue a bateria do Intruder 2. Troque as pilhas do controle 3. Faça a sincronização do controle novamente
A aeronave não responde aos comandos	1. A carga das pilhas do controle remoto é insuficiente. 2. Um outro controle com a mesma frequência está causando interfência.	1. Troque as pilhas. 2. Vá para um outro local para tentar afastar-se da fonte de interfência.
Voo é irregular e pende para os lados	1. Não foi feita a correção horizontal	1. Faça a correção horizontal presente no manual
No Modo "Headless" a aeronave gira descontrolada	1. Giros descontrolados podem ser causados por colisões constantes.	1. Faça a correção horizontal presente no manual

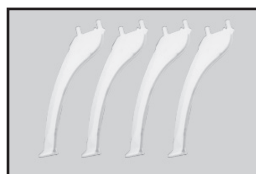
Peças de Reposição

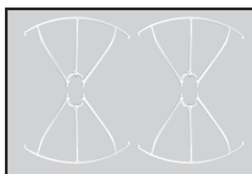
Aqui estão as peças de reposição para que o cliente possa adquirir e manter o seu Intruder em plena condição de uso.


X5SW-01A
Fuselagem


X5SW-02A
Hélices

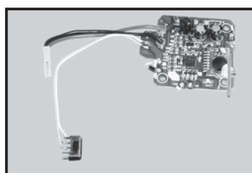

X5SW-02B
Hélices Inversas

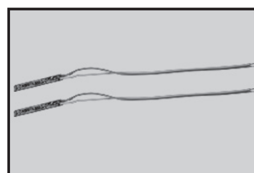

X5SW-03A
Trem de Pouso


X5SW-04
Protetor de Hélices


X5SW-05
Luminárias


X5SW-06
Motor A

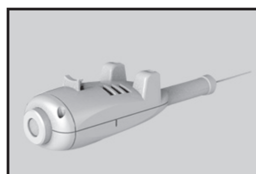

X5SW-06
Motor B


X5SW-07
Placa de Luz


X5SW-08
Placa Receptora


X5SW-09
Bateria

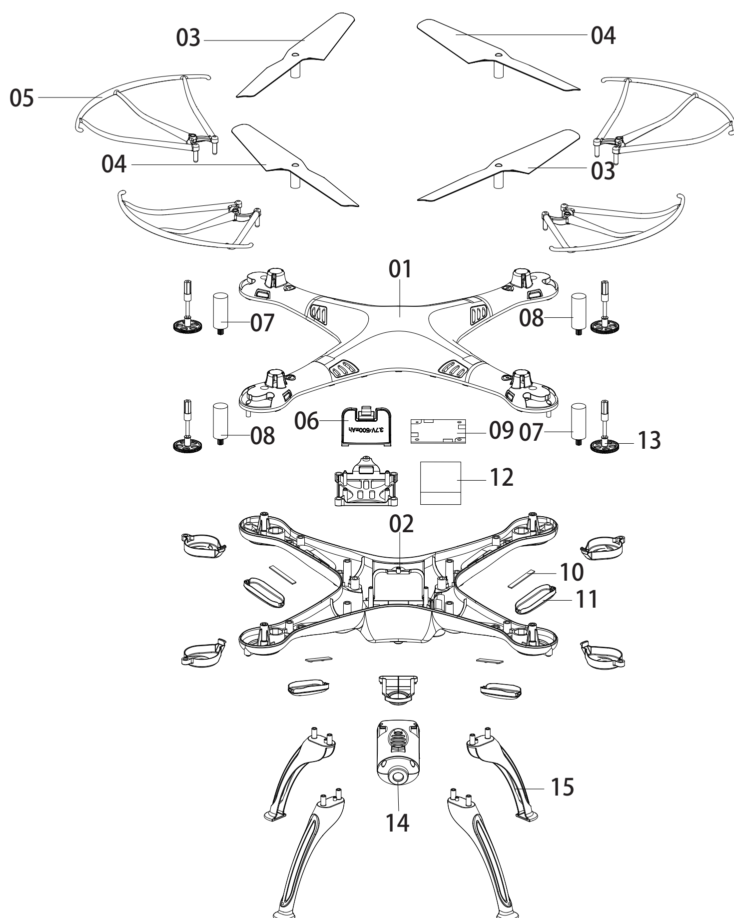

X5SW-10
Caregador USB


X5SW-11
Câmera



X5SW-13
Controle


X5SW-14
Suporte do Aparelho Celular



Cod.	Descrição	Qtd	Cod.	Descrição	Qtd	Cod.	Descrição	Qtd
01	Corpo Superior	1	07	Motor	2	13	Engrenagem	4
02	Corpo Inferior	1	08	Motor Inversor	2	14	Camera Wi-Fi	1
03	Hélices	2	09	Placa de Circuito	1	15	Trem de Pouso	4
04	Hélices Inversas	2	10	Luminárias	4			
05	Protetores de Hélices	4	11	Placa de Luz	4			
06	Tampa da Bateria	1	12	Bateria	1			

Importante

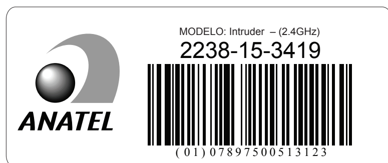
Antes de qualquer procedimento, observe quanto ao uso do produto. Danos característicos de quedas, como quebra de hélice, corpo, arranhões, chassi, ruptura de fiação, entre outras, originadas pelo mau uso do produto não são cobertos pela garantia. O manuseio deste brinquedo deve ocorrer em local onde não sofra ação do vento. O manuseio do rádio controle sobre o drone deverá estar dentro de uma área máxima de 20 metros, portanto sugerimos que não permita que a aeronave ultrapasse este limite, pois a ausência de controle sobre o produto pode ocasionar quedas e, consequente, dano ao produto o qual não caracteriza defeito de fabricação. Os aeronaves da Candide são brinquedos, não devem ser expostos a situações extremas; o manuseio deve ocorrer a uma distância mínima de 5 metros de qualquer obstáculo; a colisão da aeronave com as hélices em movimento pode ocasionar em rupturas no produto. A garantia limita-se somente a defeitos ou vícios na fabricação ou montagem do brinquedo.

Termo de Garantia

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de 90 dias, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia. Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário A garantia de peça sujeita ao desgaste natural (peças plásticas e acessórios em geral) fica restrita ao prazo final de 90 dias. A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. A garantia não cobre; a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados. Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal.

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site **www.candide.com.br** ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito à proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.



Código de Homologação: 2238-15-3419
Modelo: Intruder (2.4GHz)
EAN: (01) 07897500513123



Código de Homologação: 1409-15-3419
Modelo: SM-217-BKT (2.4GHz)
EAN (01) 07897500513122
Tipo de modulação:GFSK